**Intro a la web**

**Web:** Protocolo w.w.w. que permite mostrar el contenido de internet

**Internet:** Red de redes,

**Evolución de la web:** Tim Berners Lee, es el padre de internet.

Web 1.0: Todo a través de vínculos

Web 2.0: Base de datos, para generar contenido dinámico

2003-2010

Web 3.0: Aplicaciones en la nube, diseños responsive, diseños multidispositivos

2010 -

**Cómo funciona internet**

Arquitectura cliente – servidor, el cliente es quien hace la petición y el servidore responde a estas peticiones.

Desde el punto de vista de software, cualquier computadora puede ser un servidor.

Desde el punto de vista de hardware, se requiere un servidor o servidores físicos.

TCP/IP

¿Qué es un protocolo?

Es un conjunto de reglas que se definió para que se puedan comunicar computadoras entre si.

HTTP/SNMP/SOCKET : Paquetería

TCP: Forma segura de intercambio de datos al requerir la autorización entre cliente y servidor.

Es más seguro, si la información se daña, la puede recuperar.

UDP: Se puede perder información y esto esta permitido. Ej. Streaming de video.

IP: Dirección o destino a donde tiene que llegar la información.

Ethernet: Es la carretera donde transita mi paquete

**¿Para qué sirve una dirección Ip?**

Acrónimo de Internet Protocol, número único e irrepetible con el cual se identifica un dispositivo.

Hay dos versiones:

IPv4: Se están agotando las direcciones únicas. Numérica

IPv6: Hexadecimal

**Dominio**

Nombre memorizable para las direcciones IP, es único e irrepetible.

**Localhost**

Hay una dirección IP, es una como la computadora se refiere a sí misma (127.0.0.1) v4 Local host

(::1) v6

**DNS**

Es el directorio telefónico de internet, dominio vs IP para ser consultado de manera pública y que puedan ser consultados.

*Traduce nombres de dominio a direcciones IP*

**DNS Root Servers**

La columna vertebral de internet (servidores principales), su gestión es responsabilidad de ICANN (Internet Corporation for Assigened Names and Numers).

**Propagación de DNS**

A donde apunta tu dominio

**Hosting**

Un hosting es un servicio en línea donde alquilamos un espacio en un servidor donde puedes almacenar todos los archivos y datos necesarios para que pueda verse en algún sitio o aplicación web.

*Hosting (donde la guardo) y (un dominio asociado a una dirección IP)*

**Centros de datos**

AWS, Azure, y Google WS. (Soluciones de nube)

**Puertos y su relación con Direcciones IP**

La dirección interior es un puerto y se representa con dos puntos después de la dirección IP

:80

(La PC funciona como un departamento)

Cada vez que s abre una comunicación, esta tiene un número de puerto asignado.

184.34.210.20**:80 – Puerto 80**

**SOCKET = IP + PUERTO**

**Puertos comunes:** Hay puertos que se utilizan para varias cosas: Ej. 80 Web

El número de puerto es único, y no puede llegar otra aplicación a utilizarlo.

**Diferencias entre front-end y back-end**

**HTML, CSS, y JAVA**

HTML: Estructura \* lenguaje de marcado

CSS: Diseño \* leguaje de marcado

JS: Les da interacción a las cosas \* Si es un lenguaje de programación

**Herramientas de desarrollo del curso**

Editores de Código

**Emmet:** Apoya a escribir más rápido el código

**Stackoverflow:** Página de ayuda

**Chrome developer tools**

**Git y Github**